



PROMEMORIA PRATICO RIEPILOGATIVO CALCIO A 7 STAGIONE SPORTIVA 2021-2022

- Si gioca con pallone n°4,5/5 a rimbalzo normale.
- Verificare i palloni prima e durante la gara con pallone diverso si gioca solo con l'assenso dei due capitani. Senza l'assenso di uno dei due capitani non si può disputare la gara.
- **documenti di riconoscimento:** giocatori e/o dirigenti ITALIANI e/o COMUNITARI: **passaporto, carta d'identità, patente del paese d'origine, tesserino CSEN della stagione in corso.** Giocatori e/o dirigenti EXTRACOMUNITARI: **Carta d'identità o patente italiana, permesso di soggiorno valido, tesserino CSEN della stagione in corso, passaporto ma quest'ultimo è ammesso solo in caso di autorizzazione ufficiale e documentata dal CSEN ai propri operatori tecnici**
- Non si gioca senza documento di riconoscimento.
- Il numero minimo di giocatori per disputare la gara è di **5** giocatori.
- Un tesserato CSEN segnalato nelle note gara come dirigente e/o tecnico, qualora la propria squadra sia presente con meno di **14 giocatori**, può partecipare alla gara stessa, se lo richiede, anche come giocatore. Dovranno poi essere corrette le note gara, segnalando il numero di maglia con il quale disputerà la gara.
- I tesserati ritardatari e/o volanti, possono entrare in campo, se debitamente identificati, entro e non oltre l'inizio del secondo tempo. Se non lo sono già, devono poi essere aggiornate le due copie delle note gara.
- Il vincitore del sorteggio iniziale sceglie la porta da difendere o il calcio d'inizio.
- Le sostituzioni sono "VOLANTI".
- Il time-out si concede a gioco fermo alla squadra che lo richiede se la stessa è in possesso di palla
- Il recupero, quando previsto, deve obbligatoriamente essere segnalato visivamente e verbalmente.
- Si può segnare una rete direttamente su calcio d'inizio o su ripresa del gioco dopo la segnatura di una rete e si può battere il calcio d'inizio o la ripresa del gioco dopo una rete anche calciando il pallone all'indietro. Chi batte può stare nella metà campo avversaria.
- La distanza da rispettare sul calcio d'inizio e/o ripresa del gioco dopo segnatura di una rete è di almeno 7 metri.
- Il portiere, con le mani, non può mai segnare una rete.
- Il portiere, dopo una parata efficace, può segnare direttamente una rete con i piedi.
- Da rimessa laterale da parte di un compagno, il portiere può giocare il pallone **SOLO** con i piedi
- Il portiere **NON** può giocare il pallone con le mani su passaggio **VOLONTARIO** di un compagno di squadra se effettuato con i piedi o gamba al di sotto del ginocchio.
- In questi 2 casi se il portiere tocca indebitamente il pallone con le mani si sanziona solo tecnicamente.
- Se non si disturba pesantemente il gioco o non si inganna un avversario **NON** è fallo chiamare la palla
- **NON** è fallo giocare il pallone da terra a meno di non commettere gioco pericoloso o altra manovra fallosa.
- Si applica la norma del VANTAGGIO.
- La SCIVOLATA sull'uomo è, salvo applicazione del vantaggio, **SEMPRE** fallo: se si tocca il giocatore punizione di prima, se si prende solo il pallone, punizione di seconda.
- Per le espulsioni si segue l'iter del calcio a 5. Se viene espulso un giocatore che è in panchina **NON** si toglie un giocatore dal campo.
- Se un giocatore titolare commette un fallo mentre è fuori dalle linee perimetrali e il pallone è in gioco, si punisce con un fallo battuto dalla linea laterale nel punto più vicino all'infrazione.
- Le punizioni di seconda in attacco e in area di rigore si battono dove è stata commessa l'infrazione, comunque non a meno di 7 metri valutati perpendicolarmente dalla linea di porta.
- I giocatori della squadra che batte la punizione devono stare almeno ad 1 metro dalla barriera quando viene richiesta. Se a meno di 1 metro e giocano subito dopo la punizione calciata, devono essere sanzionati con una punizione di seconda.



PROMEMORIA PRATICO RIEPILOGATIVO CALCIO A 7 STAGIONE SPORTIVA 2021-2022

- Su punizione a favore della difesa nella propria area, gli avversari devono stare fuori area, ad almeno 7 metri dal pallone. Il pallone è in gioco quando è calciato e si muove chiaramente.
- Le punizioni di seconda devono essere segnalate con il braccio alzato.
- Se durante il gioco il pallone colpisce l'arbitro, se egli è in campo, il gioco deve essere interrotto.
- In caso di rimessa da parte dell'arbitro il pallone si concede alla squadra che lo stava giocando e gli avversari dovranno stare ad almeno 4 metri dal punto della rimessa. Se la rimessa è a favore della squadra attaccante e deve essere fatta in area di rigore, deve essere effettuata sulla linea dell'area di rigore perpendicolarmente alla linea di porta e/o di fondo
- Su rimessa da parte dell'arbitro il pallone è in gioco quando tocca terra.
- Su rimessa dell'arbitro una rete non può essere convalidata se il pallone non è stato toccato da almeno 2 giocatori.
- **ATTENZIONE:** Per "fallo da ultimo uomo" si intende la punizione di prima commessa realmente, dall'ULTIMO difensore (portiere o giocatore) che impedisce all'avversario di sfruttare la chiara occasione di segnare una rete perché dopo il difensore stesso c'è solo la porta. Se l'infrazione è commessa intenzionalmente o meno fuori dall'area di rigore il difensore deve essere **ESPULSO**. Se l'infrazione è commessa in area di rigore, se intenzionale rigore ed **ESPULSIONE**, non intenzionale rigore ed **AMMONIZIONE**.
- Il fallo laterale si batte con le mani. Gli avversari devono stare ad almeno 2 metri di distanza.
- La rimessa dal fondo la esegue solo il portiere: con le mani o con i piedi mettendo il pallone fermo a terra dentro l'area di rigore e calciandolo; in questo caso, cioè con i piedi, può anche segnare una rete.
- Sulla rimessa dal fondo il pallone è in gioco quando è uscito dall'area di rigore.
- Sulla rimessa dal fondo gli avversari devono stare fuori area fino a che il pallone non è in gioco.